ファミリー コンピュータ™

JF-07
アーガス

取扱説明書



JALECO®

ファミリー コンピュータは任天堂の商標です。

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「アーガス」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「アーガス」を楽しくプレイしていただく為に、ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

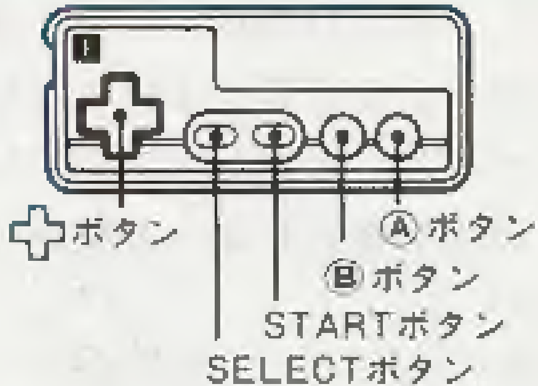
●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

○SELECTボタン

タイトル画面で、このボタンを押すと○印が移動します。1PLAYER(1人用)か2PLAYER(2人用)かを選んでください。



○STARTボタン

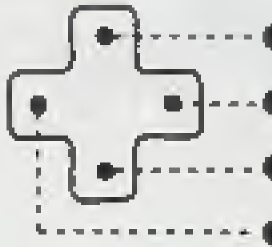
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう1度押すと再スタートします。

※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。

※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○ 1人でプレイする場合はⅠコントローラーを、2人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。

○ ✚ボタン



●ファイターが前進します。
●ファイターが右旋回します。
●ファイターが後退します。
●ファイターが左旋回します。

○Ⓐボタン　このボタンを押すとウォルバイラー（対地上用）が発射されます。

○Ⓑボタン　このボタンを押すとウォルビーム α（対空中用）が発射されます。

2. ゲーム進行

● ストーリー



ギリシャ神話の百眼巨神アーガスが、「メガ・アーガス」として現代によみがえった。「メガ・アーガス」は次々と増殖し、地上を支配しようとしている。人類は「メガ・アーガス」の増殖を阻止するため、ファイター「ウォルアーグ」に望みを託し発進させた！

はたして「ウォルアーグ」は「メガ・アーガス」を倒し、増殖をくい止め、再び平和な地球を取り戻すことができるのだろうか！？　さあ！テイク・オフ!!

● シーン展開

全部で18シーンあり、それ以降は13～18シーンの繰り返しです。

バックは海・平原・地上基地などが次々に現われます。

それぞれのシーンの最後には、メガ・アーガス(P9参照)が出現します。

メガ・アーガスを倒すと滑走路が現われ、ランディング(P10参照)に移ります。

ランディングが終わると次のシーンに移り、再び戦闘開始です。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするか、リセットボタンを押すと消去されます。

3. 登場キャラクター及び得点

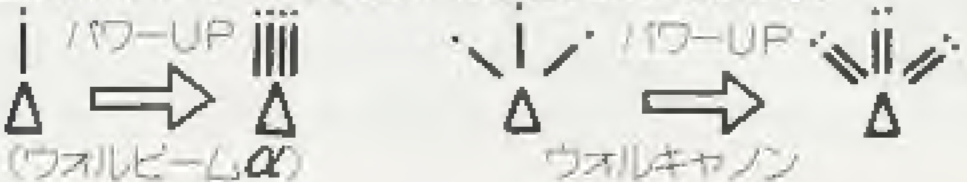
●ウォル・アーグ

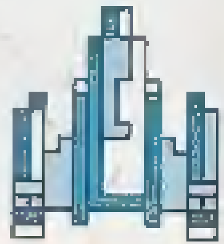
ウォルビームα(対空ビーム)とウォルバイラー(対地ビーム)を搭載した最新鋭戦闘機。地上のパーツを撃つことによりパワーアップする機能を備えている。(P11参照)

(30000点で1機、以後50000点ごとに1機ずつ追加)

●搭載兵器

シーン1ではウォルビームα(対空ビーム)とウォルバイラー(対地ビーム)、シーン2では、ウォルキャノン(対空ビーム)とウォルバイラーに変わり、以後交互にくり返します。





△ウォル・アーグ

●カイ (300点)

敵の主力戦闘機。
放物線を描いて
飛行する。
落ち着いて倒せ！



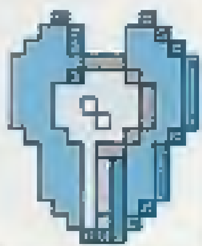
●コム (300点)

カイの重装備仕様。
画面下方に曲線的
に飛行する。
タイミング良くかわせ！



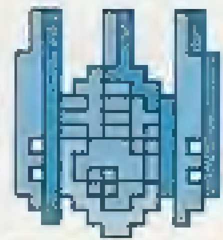
●クフ (500点)

カイを改良した最新
の戦闘機。
画面に現われたら
ひたすら連射！



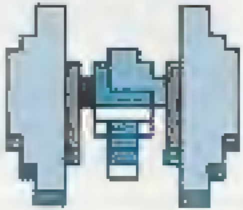
●エルガエ (200点)

無人遊撃機。
ジグザグに飛行
するため狙いにくい。
良く狙って倒せ！



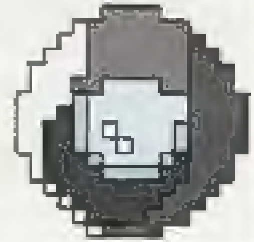
●ライア (200点)

無人高速戦闘機。出現した後、1度空中でストップして退却する。止ったところを狙い撃て！



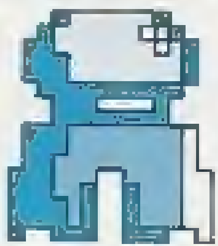
●オ・ルグーノム (200点)

無人戦闘ポッド。編隊を組んで攻撃してくる。後ろに回りこまれないように注意！



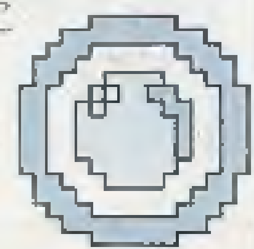
●ノーマス (100点)

小型移動要塞。円を描きながら飛行する。回りこまれないうちに倒せ！



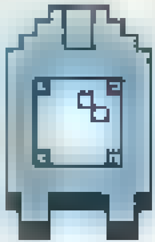
●グニアラーブ (400点)

メガ・アーガスと共に登場する護衛艦。ランダムに動くからうまく狙え！



●エバキラン (200点)

無人攻撃機。
反転[illegible]な[illegible]弾を発射[illegible]
[illegible]遠[illegible]て[illegible]く。
動[illegible]



●ノノナス (100点)

メガアーガスガコント
ロ[illegible]で生まれた。
編隊を組[illegible]できたところ
を1[illegible]撃[illegible]撃破



●ストナップ (200点)

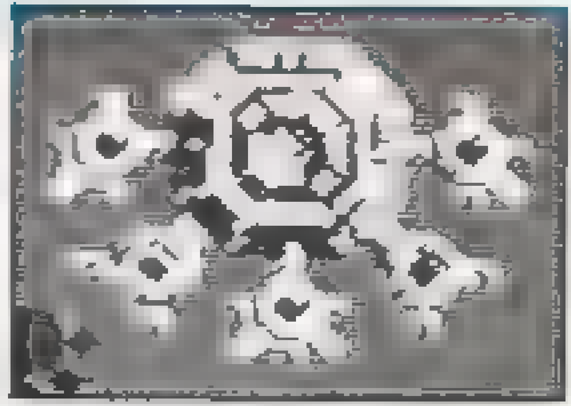
大空[illegible]撃機
エ[illegible]を[illegible]
[illegible]動きをする
[illegible]



[illegible]には[illegible]だ[illegible]
新[illegible]キャ[illegible]が登場する
かもしれない。
未知[illegible]空間にむか[illegible]オフ

●メガ・アーガス（5000点）

敵の超巨大浮遊要塞。ゾーンの最後に他の敵と共に総攻撃をかけてくる。中心部のコアが弱点のため、開いたところにタイミング良くウォレバイマーを撃ち込めば倒せるぞ！

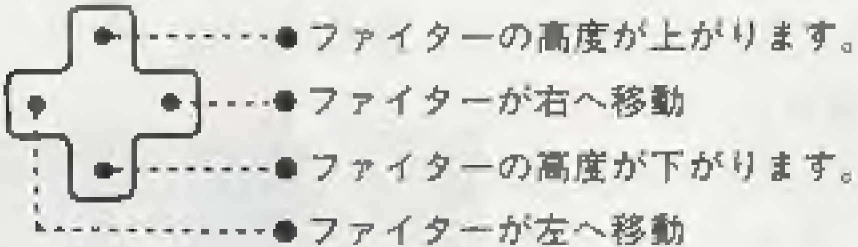

▲メガ・アーガス

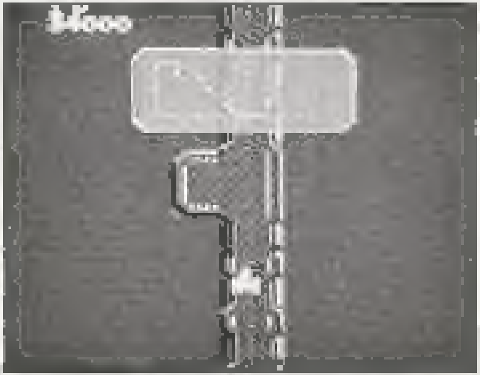
●ボーナス ブロック

空中には様々なボーナスブロックが浮いている。このブロックには得点だけでなく、色々なアイテムが隠されている。接触しないように気を付けて破壊し、ポイントをかせごう！

4. ランディング(着陸)

●各シーンの最後でメガ・アーガスを倒すと、滑走路が現われ、ランディングパターンに入ります。下図の様にウォル・アークを滑走路に合わせ、ボタンでうまく高度をグラフに合わせて着陸してください。

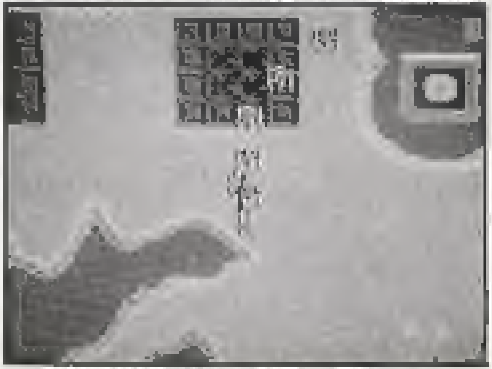




●ボーナスポイント…着陸に成功すると1000点、プラスそれまでに取ったLブロックの数×1000点が加算！

5. パワーアップ

- Bブロック…地上にあるBブロックを3個撃つと、ウォル・アーグのまわりにバリアーが付き、数秒間無敵になります。
- Pブロック…このブロックを3個撃つとウォルアーグの武器がパワーアップ!!（P5参照）
- Lブロック…このブロックを取っておくと、着陸時にボーナスとして加算（P10参照）　※ブロック数は画面右下に表示
- ウォル・アーマー…地上に現われるファイター型の影に、自機の影を合わせると、ウォル・アーグが数秒間、ウォル・アーマーに変身！
無敵となり、さらに電磁波で敵を吸いよせて撃破！必殺テクニックだ!!



△ウォル・アーマー

6. テクニック

- 画面は左右2画面分スクロールする。細かく動き回ってBブロックやPブロックをさがそう！きっちりと取っておかないと後で苦労するぞ!!
- 編隊を組んでくる敵は、画面上に現われたらすかさず1点撃ちで撃破しよう！回りこまれると手ごわいぞ！
- BブロックやPブロックは、端の方を撃つと1つで2個分取ることができる(半分こわしてもう1度撃つ)。うまく利用してパワーアップだ!!
- メガ・アーガスが出てくる直前に、うまく3個目のBブロックを取ってバリアーを張ろう！　楽にクリアーできるぞ！
- メガ・アーガスが出ると他の敵もいっせいに攻撃してくる。画面上方を撃っていれば、敵が、画面に出てくる前に倒せるぞ!!

※第8弾「チョップリフター」次回発売予定！　御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

（本社）〒158　東京都世田谷区上用賀 5－24－9
5-24-9 KAMIYOHGA, SETAGAYAKU, TOKYO158 JAPAN
TEL. 03-420-2271 FAX.420-2280 TELEX 27891
（大阪）〒541　大阪市東区横堀1-35　横堀クリスビル1F
TEL. 06-203-0081　FAX.06-203-0183

（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店